BETA DAN
AI BETA TESTERS

AI로 만든 앱, 출시까지 따라 하기

구글 플레이 비공개 테스트 12명·14일부터
앱스토어, 웹 배포, 개인정보처리방침까지.
그림으로 보고, 한 단계씩 따라 해요.



베타단 메이커 가이드 · 2026년 11월판
betadan.kr/guide

차례

🪪 01 **구글플레이 개발자 계정 만들기** 3쪽
등록비 결제와 신분 확인까지. 개인 계정 기준.

🧪 02 **구글 플레이 비공개 테스트 설정하기** 4쪽
테스터 12명·14일 조건을 채우는 순서. 2023년 11월 이후 만든 개인 계정은 꼭 거쳐야 해요.

📦 03 **APK / AAB 만들기** 6쪽
바이브코딩 툴별 빌드 방법.

🍎 04 **애플 TestFlight 배포** 7쪽
개발자 프로그램부터 외부 테스터 초대까지.

🌐 05 **웹서비스 배포하기** 8쪽
Vercel·Netlify에 올리고 주소 받기.

📄 06 **개인정보처리방침 만들기** 9쪽
스토어 필수 서류. 무료 생성기 활용.

🛍️ 07 **스토어 등록 정보 쓰기** 10쪽
스크린샷 규격과 설명문.

📊 08 **테스트 리포트 읽는 법** 11쪽
버그 우선순위 정하고 다음 버전에 반영.

📅 이 가이드는 **2026년 11월** 기준이에요. 구글·애플 정책은 자주 바뀌니, 최신 내용은 **betadan.kr/guide**에서 확인해주세요.

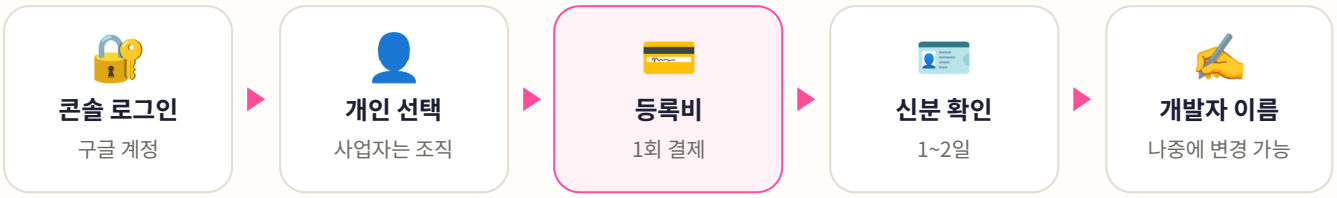
🖥️ 화면 예시는 이해를 돕기 위한 그림이에요. 실제 화면과 조금 다를 수 있어요.

🪪 가이드 01

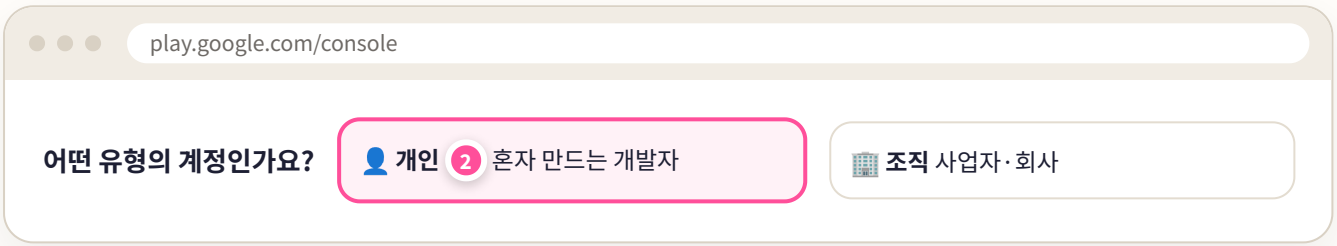
구글플레이 개발자 계정 만들기

등록비 결제와 신분 확인까지. 개인 계정 기준.

🗺️ 한눈에 보기



🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요



화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

👣 따라 하기

1 Google Play Console 접속

play.google.com/console 에서 구글 계정으로 로그인해요.

2 개인 계정 선택

개인 개발자는 '개인'을 골라요. 사업자는 '조직'.

3 등록비 결제

1회 결제예요. 카드 결제 후 바로 진행돼요.

4 신분 확인

신분증 사진을 올려요. 1~2일 걸릴 수 있어요.

5 개발자 이름 정하기

스토어에 보이는 이름이에요. 나중에 바꿀 수 있어요.



개발자 이름은 스토어에 그대로 보여요.**본명 대신 브랜드 이름**도 괜찮아요.

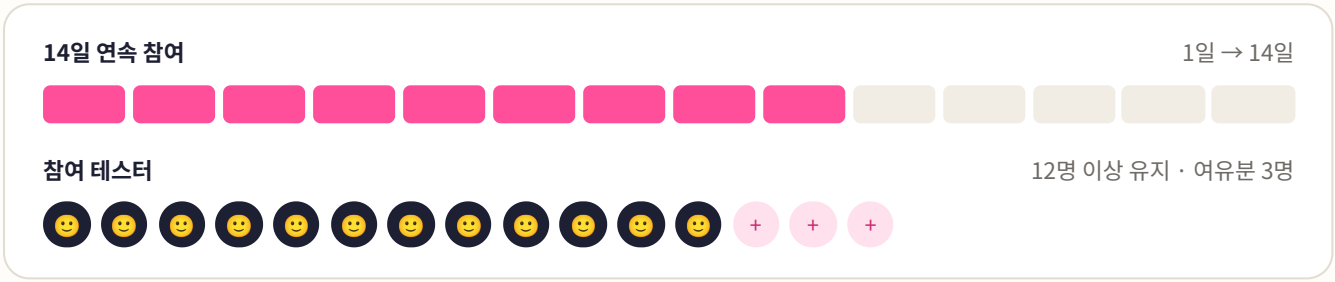
🧪 가이드 02

구글 플레이 비공개 테스트 설정하기

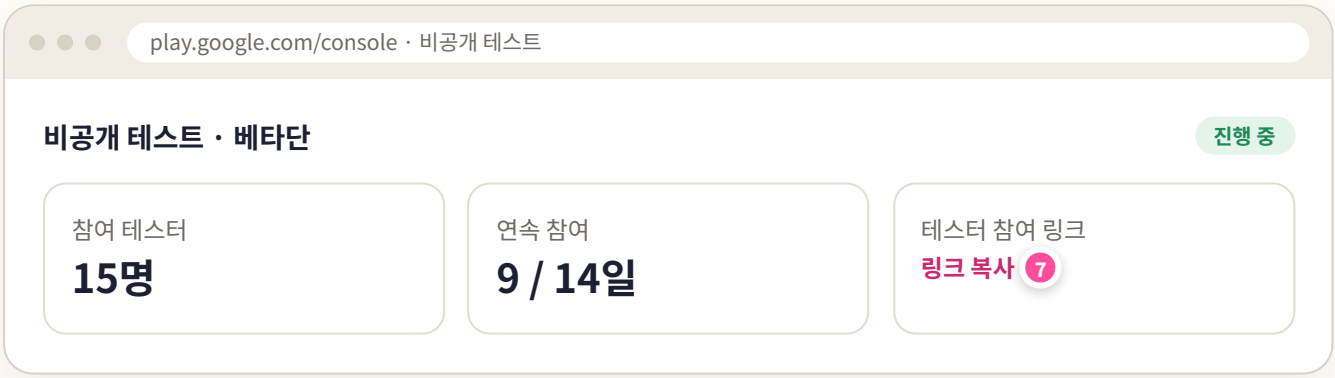
테스터 12명·14일 조건을 채우는 순서. 2023년 11월 이후 만든 개인 계정은 꼭 거쳐야 해요.

🗺️ 한눈에 보기





🖥️ 화면 예시 숫자는 다음 쪽 단계 번호예요



화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

중간에 한 명만 빠져도 14일을 다시 세요.
그래서 베타단은 **15명으로 여유 있게** 모아요.



🧪 가이드 02

따라 하기

1 앱 만들기

Play Console에서 '앱 만들기'를 누르고 이름, 기본 언어, 앱 또는 게임, 무료 또는 유료를 정해요. 무료로 낸 앱은 나중에 유료로 바꿀 수 없어요.

2 앱 콘텐츠 먼저 채우기

개인정보처리방침 주소, 광고 포함 여부, 콘텐츠 등급 설문, 타깃 연령, 데이터 보안 양식을 채워요. 이게 비어 있으면 테스트 출시도 안 돼요.

3 비공개 테스트 트랙 만들기

테스트 및 출시 → 테스트 → 비공개 테스트에서 트랙을 만들고, 테스터 목록을 이메일 목록으로 추가해요.

4 테스터는 15명으로 여유 있게

조건은 12명이지만 중간에 빠지는 사람이 생기면 14일을 다시 세야 해요. 베타단 미션은 기본 15명으로 열어요.

5 베타단 테스터 이메일 붙여넣기

미션 승인 후 베타단이 보내는 구글 계정 이메일 목록을 그대로 붙여넣어요. 이메일은 테스트 등록에만 쓰고 끝나면 지워주세요.

6 AAB 올리고 검토 보내기

비공개 테스트 트랙에 빌드를 올리고 검토를 보내요. 첫 검토는 며칠 걸릴 수 있어요.

7 참여 링크 나누기

검토가 끝나면 트랙의 '테스터 참여' 링크가 열려요. 테스터가 이 링크로 참여를 누르고 앱을 설치해야 1명으로 세요.

8 14일 동안 유지하고 업데이트하기

테스터가 14일 연속 참여 상태여야 해요. 받은 리포트로 한두 번 업데이트하면 다음 단계 질문에 답하기 쉬워요.

9 프로덕션 액세스 신청

대시보드에서 프로덕션 액세스를 신청하고, 테스트를 어떻게 했는지, 어떤 피드백을 받아 무엇을 고쳤는지 답해요. 베타단 리포트를 근거로 쓰면 돼요.

📦 가이드 03

APK / AAB 만들기

바이브코딩 툴별 빌드 방법.

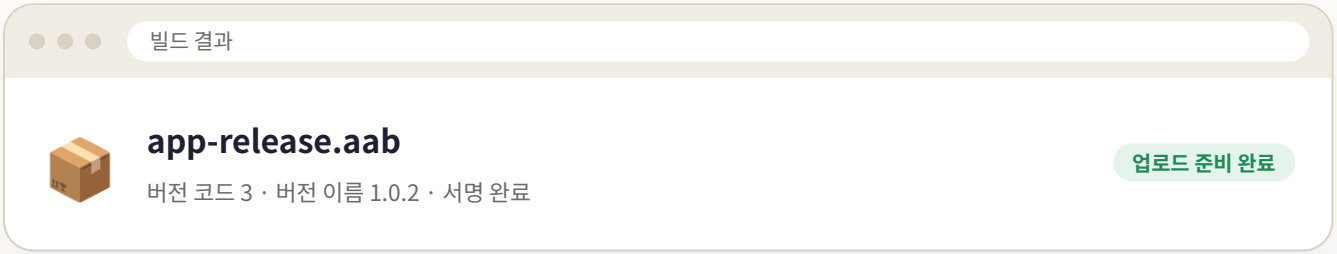
🗺️ 한눈에 보기



📦 AAB
플레이 스토어에 올리는 파일
스토어 등록은 AAB만 돼요

📱 APK
폰에 바로 설치하는 파일
지인 테스트·직접 배포용

🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요



화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

👣 따라 하기

1 서명 키 만들기

한 번 만들면 잃어버리면 안 돼요. 안전한 곳에 보관.

2 버전 코드 올리기

빌드마다 숫자를 1씩 올려요.

3 AAB로 빌드

플레이 스토어는 AAB만 받아요. APK는 베타단 직접 배포용.

4 파일 업로드

콘솔 비공개 테스트 트랙에 올려요.



서명 키를 잃어버리면 같은 앱으로업데이트를 못 올릴 수 있어요. 꼭 백업해요.

🍎 가이드 04

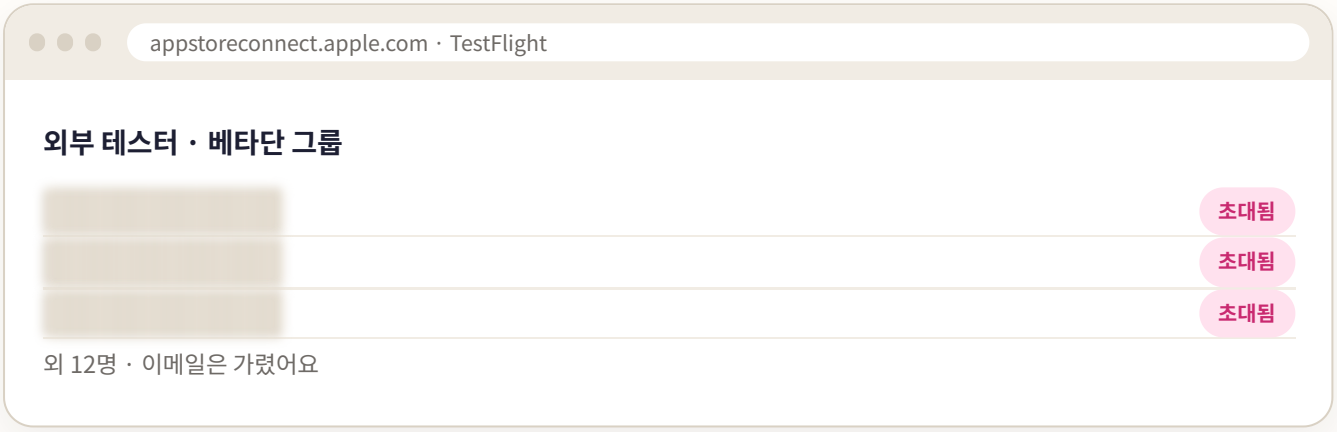
애플 TestFlight 배포

개발자 프로그램부터 외부 테스터 초대까지.

🗺️ 한눈에 보기



🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요



화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

👣 따라 하기

1. **Apple Developer Program 가입**
   연회비가 있어요. 승인에 며칠.

2. **App Store Connect에서 앱 생성**
   번들 ID를 먼저 만들어야 해요.

3. **빌드 업로드**
   Xcode 또는 Transporter.

4. **외부 테스터 그룹 만들기**
   베타단 이메일 목록을 넣고 심사 제출.



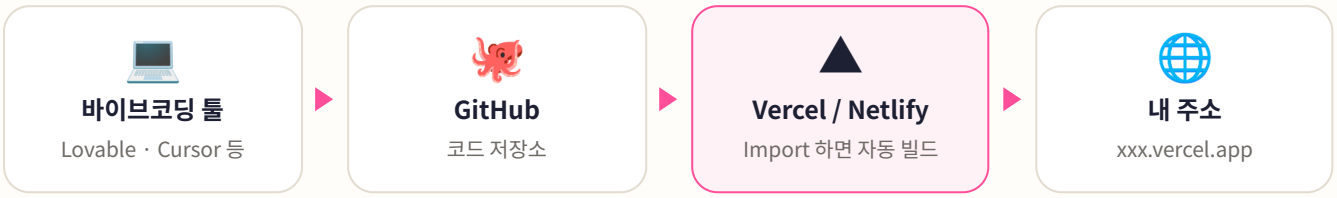
외부 테스터는 **베타 심사**를 한 번 거쳐요.설명에 테스트할 기능을 적어두면 빨라요.

🌐 가이드 05

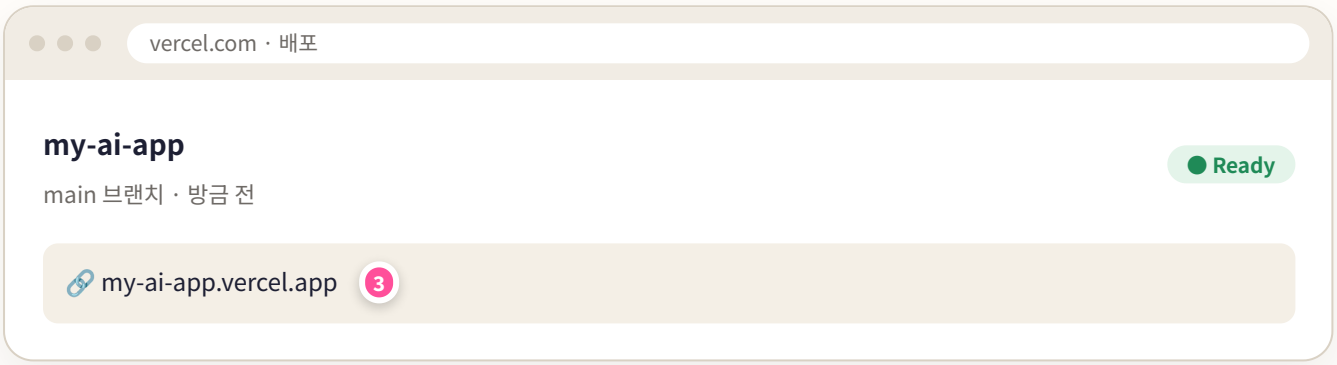
웹서비스 배포하기

Vercel·Netlify에 올리고 주소 받기.

🗺️ 한눈에 보기



🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요



화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

👣 따라 하기

1 **GitHub에 코드 올리기**
바이브코딩 툴 대부분이 바로 연결돼요.

2 **Vercel 가입 → Import**
저장소 선택하면 자동 빌드.

3 **주소 확인**
xxx.vercel.app 주소가 나와요. 이걸 미션 링크로 써요.



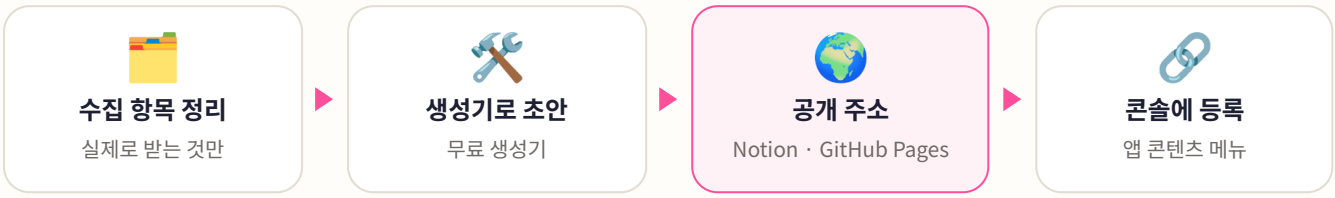
나온 주소를 그대로 **베타단 미션 링크**로쓰면 테스터가 바로 들어와요.

📄 가이드 06

개인정보처리방침 만들기

스토어 필수 서류. 무료 생성기 활용.

🗺️ 한눈에 보기



🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요

수집 항목 체크리스트

✅ 이메일 (로그인)
✅ 닉네임
⬜ 위치 정보
⬜ 연락처
✅ 앱 사용 기록 (분석 도구)

체크한 항목만 방침에 적어요. 안 받는 걸 적어도, 받는 걸 빼도 안 돼요.

예시 체크리스트예요. 내 앱이 실제로 받는 정보로 바꿔 쓰세요.

👣 따라 하기

1. 🗂️ **수집 항목 정리**
   이메일, 위치 같은 걸 실제로 받는지 확인.

2. 🛠️ **생성기로 초안**
   무료 생성기에 항목을 넣어 초안 만들기.

3. 🌍 **공개 주소 만들기**
   Notion 페이지나 GitHub Pages에 올려서 주소를 만들어요.

4. 🔗 **콘솔에 주소 등록**
   앱 콘텐츠 → 개인정보처리방침.



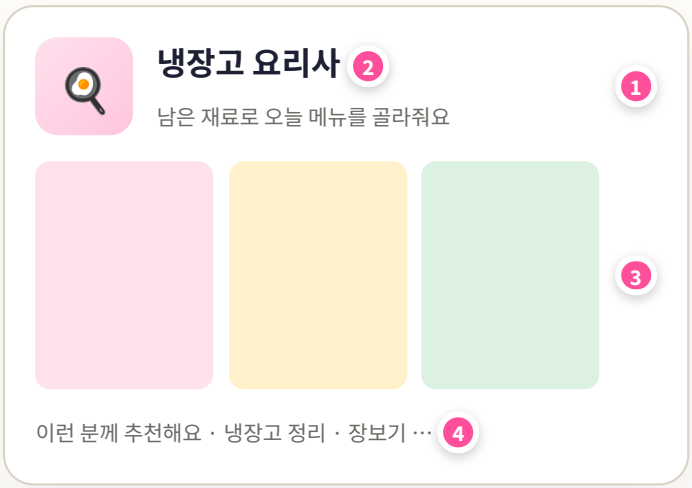
분석 도구나 광고 SDK가 몰래 받는 정보도**수집 항목**이에요. 꼭 확인해요.

🛍️ 가이드 07

스토어 등록 정보 쓰기

스크린샷 규격과 설명문.

🗺️ 한눈에 보기



1. **아이콘**
   512×512 PNG
2. **앱 이름과 짧은 설명**
   짧은 설명은 80자까지
3. **스크린샷**
   최소 2장, 폰 세로 기준
4. **긴 설명**
   최대 4,000자 · 기능 3개 + 이런 분께

그래픽 이미지(1024×500)도 필요해요.

👣 따라 하기

1. **스크린샷 규격 맞추기**
   폰 세로 기준 최소 2장.

2. **짧은 설명 80자**
   한 문장으로 뭘 해주는 앱인지.

3. **긴 설명**
   기능 3개 + 이런 분께.



스크린샷 첫 장이 **첫인상**이에요.제일 자랑하고 싶은 화면을 맨 앞에.

📊 가이드 08

테스트 리포트 읽는 법

버그 우선순위 정하고 다음 버전에 반영.

🗺️ 한눈에 보기

	여러 명이 말함	한두 명이 말함
버그 (안 됨)	**1순위** 🔥 바로 고쳐요	**2순위** 재현되면 고쳐요
불편 (헷갈림)	**2순위** 화면·문구 개선	**3순위** 메모해두고 관찰

🖥️ 화면 예시 숫자는 아래 단계 번호예요

베타단 리포트 모아보기

가입 후 첫 화면 안내 없음	7명
모바일에서 버튼 잘림	4명
로딩 문구 오타	1명

화면 예시예요. 실제 화면은 업데이트로 조금 다를 수 있어요.

👣 따라 하기

1. 🧺 **같은 버그 묶기**
   여러 명이 말한 건 1순위.
2. ⚖️ **'불편' vs '버그' 구분**
   불편은 UX, 버그는 수정 필수.
3. 📝 **다음 미션에 변경점 적기**
   고친 걸 알려주면 재참여율이 올라요.



고친 걸 다음 미션 설명에 적어두면**테스터가 다시 참여**할 확률이 올라가요.

막히면, 베타단이 같이 해요

🧪 테스터 15명 모으기

구글 플레이 비공개 테스트 조건을 회원끼리 품앗이로 채워요. 지금은 무료예요.

betadan.kr/request

🔭 데카가 써보고 소개

AI 단장 데카가 직접 써보고 후기와 별점으로 구경하기에 소개해요.

betadan.kr/showcase/submit

🚀 다듬기부터 홍보까지

화면 개선, 랜딩페이지, 숏폼 영상까지. 무료 상담 후 필요한 만큼만 맞춰요.

betadan.kr/launch

문의 hellodeka@betadan.kr
상호 랜딧(Land It) · 사업자등록번호 272-59-00622

